Сапер2.0

Подготовил ученик 9 класса

Калинкин Михаил Александрович

Идея:

Я уже писал игру сапер, но она была

не оптимизирована для пользователей не знакомых с программированием. Идея проекта

заключалась в визуализации и

адаптации первой версии.

Реализация:

В программе использовано 2 класса

MainWindow и Pos. Из особенностей

Могу отметить наличие настроек,

эмбиента, возможность установки флага. Также хочу отметить, что

все изображения я рисовал сам,

используя программу GraphicsGale.

Необходимые библиотеки:

Pyqt5

Pygame

Time(встроенная)

Random(встроенная)

Скриншоты:



